



SIRANDANES



Les sirandanes sont des devinettes en créole

But du jeu : Être la 1ère équipe à marquer 20 points en trouvant les réponses aux sirandanes proposées.

Matériel: *Des cartes sirandanes (avec réponses écrites en bas).
1 table petite table.*

Organisation: Au préalable, les organisateurs font un tri parmi les cartes pour déterminer lesquelles compteront pour 1 point, 2 points ou 3 points (selon la difficulté de la devinette).

Deux équipes s'affrontent. Elles sont placées en arc de cercle devant la table de sirandanes. On fait un « plouf, plouf » pour déterminer quelle équipe va commencer.

Déroulement: **Important** : - Un joueur de l'équipe qui commence choisit une carte sirandane parmi les cartes du maître du jeu. Il ne doit pas la lire et la donner directement, face cachée au maître.

- Ce dernier lance aux joueurs la question rituelle '**Kosa enn shoz ?**'. Ceux-ci lui demandent '**Kel shoz ?**'. Puis commence le jeu. Le maître lit la sirandane de la carte tirée par le joueur.

a- Chacune des deux équipes peut être guidée dans sa recherche en posant des questions au maître du jeu, telles que : « Est-ce un animal ? Est-ce un objet ? Une partie du corps humain ? Un élément naturel ? Un fruit ? Un légume ? etc ...

b- En aucun cas, les joueurs ne posent la question directe concernant l'élément recherché. Par exemple : 'N'est-ce pas une allumette ?'

c- Les deux équipes ont droit à 2 réponses chacune. Si elles sont toutes fausses, le maître du jeu leur donne la réponse exacte. Elles n'obtiennent aucun point. Si l'une des deux trouve la réponse, elle obtient le point noté sur la carte sirandane.

La première équipe qui arrive à 20 points a gagné ou bien, dans le cas d'une durée de jeu imposée, celle qui aura obtenu le plus de points à la fin du temps imparti.