

Kadok



But du jeu : Récupérer plus de cailloux que son adversaire.

Matériel : - 6 cailloux par binôme, craie.

Type de sol : gazon synthétique ou bétonné mais plus ou moins lisse

Organisation : Les joueurs sont assis par terre à l'endroit marqué par la croix face à un adversaire. Un petit tas de 6 cailloux est posé devant eux.



DÉROULEMENT :

Pour commencer le jeu : Lancer les 6 cailloux sur le dos de sa main, afin de déterminer qui sera le premier joueur. Celui qui a le plus de cailloux sur le dos de sa main sera le premier à débiter la partie.

Au départ : Les 6 cailloux sont sur le sol, l'un d'entre eux est marqué d'une croix. Ce sera le caillou « mère ». Le joueur prend le caillou « mère » et le lance en l'air. Avant de le rattraper dans la main, il doit ramasser un des cailloux se trouvant par terre.

S'il réussit, il continue à ramasser les autres cailloux un par un de la même manière. Chaque caillou ramassé est mis de côté et constituera son butin.

Si le joueur manque son coup, le jeu passe au joueur suivant etc...

Règles essentielles :

- Le caillou « mère » ne doit jamais tomber par terre. Si cela se produit, la main passe au joueur suivant.
- On ne peut toucher les cailloux au sol que lorsque le caillou « mère » se trouve dans les airs.

