

# Foot Morpion Coopétitif

## BUT

Aligner 3 coupelles dans la case désignée pour gagner l'assaut. Une coupelle est gagnée par le camp qui fait rouler la balle par un tir au pied dans une des 9 cases .

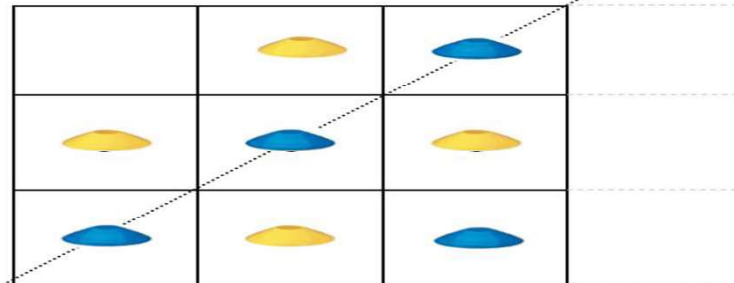
- Au début, chaque joueur annonce la case qu'il vise, puis il *shoote* pour l'atteindre.
- En cas de réussite, une coupelle de la couleur de son camp est placée dans celle-ci.
- En cas d'échec, le coéquipier recommence depuis l'endroit où repose la balle.
- Les camps jouent en alternance.
- Le camp qui a perdu l'assaut joue l'assaut suivant en premier.

## MATCH PLAY

Le gain d'un assaut se fait à chaque remise en jeu

## QUI GAGNE

Le camp qui a remporté le plus d'assauts à la fin du temps (signal sonore)



## Coup de pouce

INTRODUCTION

NOTION

DE .....



## Coup d'éclair

DEFI

COOPÉTITIF

